

# DesignMat Uge 11

## Vektorrum

Preben Alsholm

Forår 2010

## 1 Vektorrum

### 1.1 Definition af vektorrum

#### Definition af vektorrum

- Lad  $\mathbb{L}$  betegne  $\mathbb{R}$  eller  $\mathbb{C}$ . Lad  $V$  være en ikke-tom mængde udstyret med en *addition*  $' + '$  og en *multiplikation med skalar*.
- Vi forlanger, at disse to operationer opfylder

$$\begin{aligned} a, b \in V &\implies a + b \in V \\ s \in \mathbb{L} \wedge a \in V &\implies sa \in V \end{aligned}$$

- Desuden forlanger vi for alle  $a, b, c \in V$  og  $s, t \in \mathbb{L}$ :

$$\begin{aligned} a + b &= b + a, & (a + b) + c &= a + (b + c) \\ \exists 0 \in V &\text{ så } a + 0 = a, & \exists a_1 \in V &\text{ så } a + a_1 = 0 \\ s(ta) &= (st)a, & (s + t)a &= sa + ta \\ s(a + b) &= sa + sb, & 1a &= a \end{aligned}$$

- $V$  er da et *vektorrum* over  $\mathbb{L}$ . Hvis  $\mathbb{L} = \mathbb{R}$  er  $V$  et *reelt* vektorrum. Hvis  $\mathbb{L} = \mathbb{C}$  er  $V$  et *komplekst* vektorrum.

### 1.2 Entydighed af nulelement og modsat element

#### Entydighed af nulelement og modsat element

- Nulelementet er entydigt bestemt: Hvis  $0_1$  og  $0_2$  begge er nulelementer, altså opfylder  $a + 0 = a$  for alle  $a$ , så gælder

$$0_1 = 0_1 + 0_2 = 0_2 + 0_1 = 0_2$$

- Hvis  $a + a_1 = 0$  og  $a + a_2 = 0$  (begge er *modsatte* elementer til  $a$ ), så fås

$$\begin{aligned} a_2 &= a_2 + 0 = a_2 + (a + a_1) = (a_2 + a) + a_1 \\ &= (a + a_2) + a_1 = 0 + a_1 = a_1 \end{aligned}$$

- Det entydigt bestemte modsatte element til  $a$  betegnes med  $-a$ .
- Det ses af  $(-a) + a = a + (-a) = 0$  at  $a$  er modsat element til  $-a$  altså, at  $-(-a) = a$ .
- Sætning.  $a + x = b$  har den entydigt bestemte løsning  $x = b + (-a)$ ,  
 $sa = 0 \Leftrightarrow s = 0 \vee a = 0, (-1)a = -a$ .

### 1.3 Eksempler på vektorrum

#### Eksempler på vektorrum

- Mængden af geometriske vektorer i rummet  $V_g^3$ . Mængden af geometriske vektorer i planen  $V_g^2$ .
- Mængden af talsæt  $\mathbb{R}^n$  med sædvanlig addition og multiplikation med skalar.
- Mængden  $\mathbb{R}^{m \times n}$  af reelle  $m \times n$ -matricer med sædvanlig addition og multiplikation med skalar.
- Mængden af reelle polynomier af højst  $n$ 'te grad  $P_n(\mathbb{R})$ . Sædvanlig addition af funktioner. Sædvanlig multiplikation med en skalar (en konstant!).
- Mængden af reelle kontinuerte funktioner defineret på intervallet  $I$ :  $C(I)$ . Operationer som for polynomier.

### 1.4 Underrum, Linearkombination

#### Underrum, Linearkombination

- Hvis  $U$  er en delmængde af vektorrummet  $V$ , og  $U$  med de arvede operationer selv er et vektorrum, så kaldes  $U$  et *underrum* af  $V$ .
- Sætning. Lad  $U \subseteq V$  og  $U \neq \emptyset$ . Så er  $U$  et underrum af  $V$  hvis og kun hvis

$$\begin{aligned} a, b \in U &\implies a + b \in U \\ s \in \mathbb{L} \wedge a \in U &\implies sa \in U \end{aligned}$$

- *Trivielle* underrum af vektorrum  $V$  er  $V$  selv og  $\{0\}$ .
- Ved en af *linearkombination* af vektorerne  $a_1, a_2, \dots, a_p \in V$  forstås et udtryk af formen

$$c_1 a_1 + c_2 a_2 + \dots + c_p a_p$$

hvor  $c_1, c_2, \dots, c_p \in \mathbb{L}$ .

- Ved *span*  $(a_1, a_2, \dots, a_p)$  forstås mængden af linearkombinationer af vektorerne  $a_1, a_2, \dots, a_p$ .

## 1.5 Lineær uafhængighed, basis

### Lineær uafhængighed, basis

- $\text{span}(a_1, a_2, \dots, a_p)$  er et underrum af  $V$ . Det er det mindste underrum, der indeholder  $a_1, a_2, \dots, a_p$ .

- Vektorerne  $a_1, a_2, \dots, a_p \in V$  siges at være *lineært uafhængige* hvis

$$x_1 a_1 + x_2 a_2 + \dots + x_p a_p = 0 \implies x_1 = x_2 = \dots = x_p = 0$$

- $a_1, a_2, \dots, a_p$  er altså lineært uafhængige, hvis  $x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_p v_p$  kun kan være nul, når alle koefficienterne er nul.
- Hvis vektorerne  $a_1, a_2, \dots, a_p$  ikke er lineært uafhængige, siges de at være *lineært afhængige*.
- En *basis* for et vektorrum  $V$  er et lineært uafhængigt system  $a_1, a_2, \dots, a_n$  af vektorer, som udspænder  $V$ , altså  $V = \text{span}(a_1, a_2, \dots, a_n)$ .

## 1.6 Eksempel 0

### Eksempel 0

- Vektorerne  $e_1, e_2, e_3$  i vektorrummet  $\mathbb{R}^3$  givet ved

$$e_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, e_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, e_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

er lineært uafhængige og udgør en basis for  $\mathbb{R}^3$ : Den *kanoniske basis* for  $\mathbb{R}^3$ . (I bogen den *sædvanlige basis* i  $\mathbb{R}^3$ ).

- Polynomierne  $1, x, x^2, x^3, x^4$  i vektorrummet  $P_4(\mathbb{R})$  af polynomier af grad højst 4 er lineært uafhængige og udgør en basis for  $P_4(\mathbb{R})$ : *monomiebasis*.

## 1.7 Eksempel 1

### Eksempel 1

- Er vektorerne  $v_1, v_2, v_3$  givet ved

$$v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} 5 \\ 6 \\ 7 \\ 8 \end{bmatrix}, v_3 = \begin{bmatrix} 9 \\ 10 \\ 11 \\ 12 \end{bmatrix}$$

lineært uafhængige?

- Vi undersøger om  $x_1 v_1 + x_2 v_2 + x_3 v_3 = 0$  er mulig uden at  $x_1 = x_2 = x_3 = 0$ .

- Med  $A = [v_1 \ v_2 \ v_3]$  og  $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$  kan vektorligningen skrives  $Ax = 0$ .

- Vektorerne  $v_1, v_2, v_3$  er altså lineært uafhængige netop når  $Ax = 0$  kun har den trivielle løsning  $x = 0$ .
- Resultatet udregnes nu ved Gausselimination. Se Maple for udregningerne. Vektorerne er lineært afhængige.

## 1.8 Eksempel 2

### Eksempel 2

- Er vektorerne  $v_1, v_2, v_3$  givet ved

$$v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} -5 \\ 6 \\ 7 \\ 8 \end{bmatrix}, v_3 = \begin{bmatrix} 9 \\ 10 \\ -11 \\ 12 \end{bmatrix}$$

lineært uafhængige?

- Med  $A = [v_1 \ v_2 \ v_3]$  og  $x$  defineret som tidligere skal altså afklares om  $Ax = 0$  kun har den trivielle løsning  $x = 0$ .
- Ved Gausselimination i Maple ses, at vektorerne er lineært uafhængige.
- Udgør de en basis for  $\mathbb{R}^4$ ? Vi mangler at undersøge, om  $\text{span}(v_1, v_2, v_3) = \mathbb{R}^4$ .
- Vi skal altså undersøge, om der for enhver given vektor  $b \in \mathbb{R}^4$  findes tal  $x_1, x_2, x_3$  så  $x_1v_1 + x_2v_2 + x_3v_3 = b$ .
- Dette er altså et spørgsmål om  $Ax = b$  kan løses for ethvert  $b \in \mathbb{R}^4$ . Svar: Nej (se Maple).

## 1.9 Eksempel 3

### Eksempel 3

- Er vektorerne  $p_1, p_2, p_3, p_4 \in P_3(\mathbb{R})$  givet ved  $p_1 = -2 - x - 2x^3, p_2 = 2 + x^2 - x^3, p_3 = -1 + x - x^2 - x^3$  og  $p_4 = -1$  lineært uafhængige?
- Vi skal undersøge om  $c_1p_1 + c_2p_2 + c_3p_3 + c_4p_4 = 0$  for alle  $x \in \mathbb{R}$  medfører, at  $c_1 = c_2 = c_3 = c_4 = 0$ .
- Ved indsættelse og omordning efter potenser af  $x$  kan ligningen omskrives til  $(-2c_1 + 2c_2 - c_3 - c_4) + x(-c_1 + c_3) + x^2(c_2 - c_3) + x^3(-2c_1 - c_2 - c_3) = 0$ .
- Dette er opfyldt for alle  $x \in \mathbb{R}$  hvis og kun hvis ligningssystemet

$$\begin{aligned} -2c_1 + 2c_2 - c_3 - c_4 &= 0 \\ -c_1 + c_3 &= 0 \\ c_2 - c_3 &= 0 \\ -2c_1 - c_2 - c_3 &= 0 \end{aligned}$$

kun har nulløsningen.

## 1.10 Eksempel 3 (fortsat)

### Eksempel 3 (fortsat)

- Systemets koefficientmatrix er

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 2 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ -2 & -1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

Altså: Har  $Ac = 0$  kun den trivielle løsning  $c = 0$ ?

- Gausselimination viser, at dette er tilfældet.  $p_1, p_2, p_3, p_4$  er altså lineært uafhængige.
- Udgør de en basis for  $P_3(\mathbb{R})$ ? Vi mangler at undersøge, om  $\text{span}(p_1, p_2, p_3, p_4) = P_3(\mathbb{R})$ .
- Findes der for enhver given vektor  $p \in P_3(\mathbb{R})$  tal  $c_1, c_2, c_3, c_4$  så  $c_1p_1 + c_2p_2 + c_3p_3 + c_4p_4 = p$ ?
- Søjlerne i  $A$  består af polynomiernes koefficienter! Lad  $b$  tilsvarende være koefficienterne i polynomiet  $p$ .
- Kan  $Ac = b$  løses for ethvert  $b \in \mathbb{R}^4$ ?
- Svar: Ja, med  $T = [A|b]$  har vi  $\rho(T) = 4 = \rho(A)$ .